

Hai la JOACĂ în LUMEA POVEȘTILOR

Activități,
5-6 ani



SOCOTIM

COLORAM

GÂNDIM
LOGIC

GÂSIM
DIFERENȚE

HAI LA JOACĂ ÎN LUMEA POVEŞTILOR!



AQUILA

Hai la joacă în lumea poveștilor!

Copyright © Aquila Internațional

Toate drepturile pentru ediția în limba română sunt rezervate Aquila Internațional.

Nicio parte a acestei lucrări nu poate fi reprodusă în mod electronic, mecanic, prin fotocopiere sau prin oricare alt mod, fără acordul scris, dat în prealabil de Aquila Internațional.

ISBN: 978-973-714-571-0

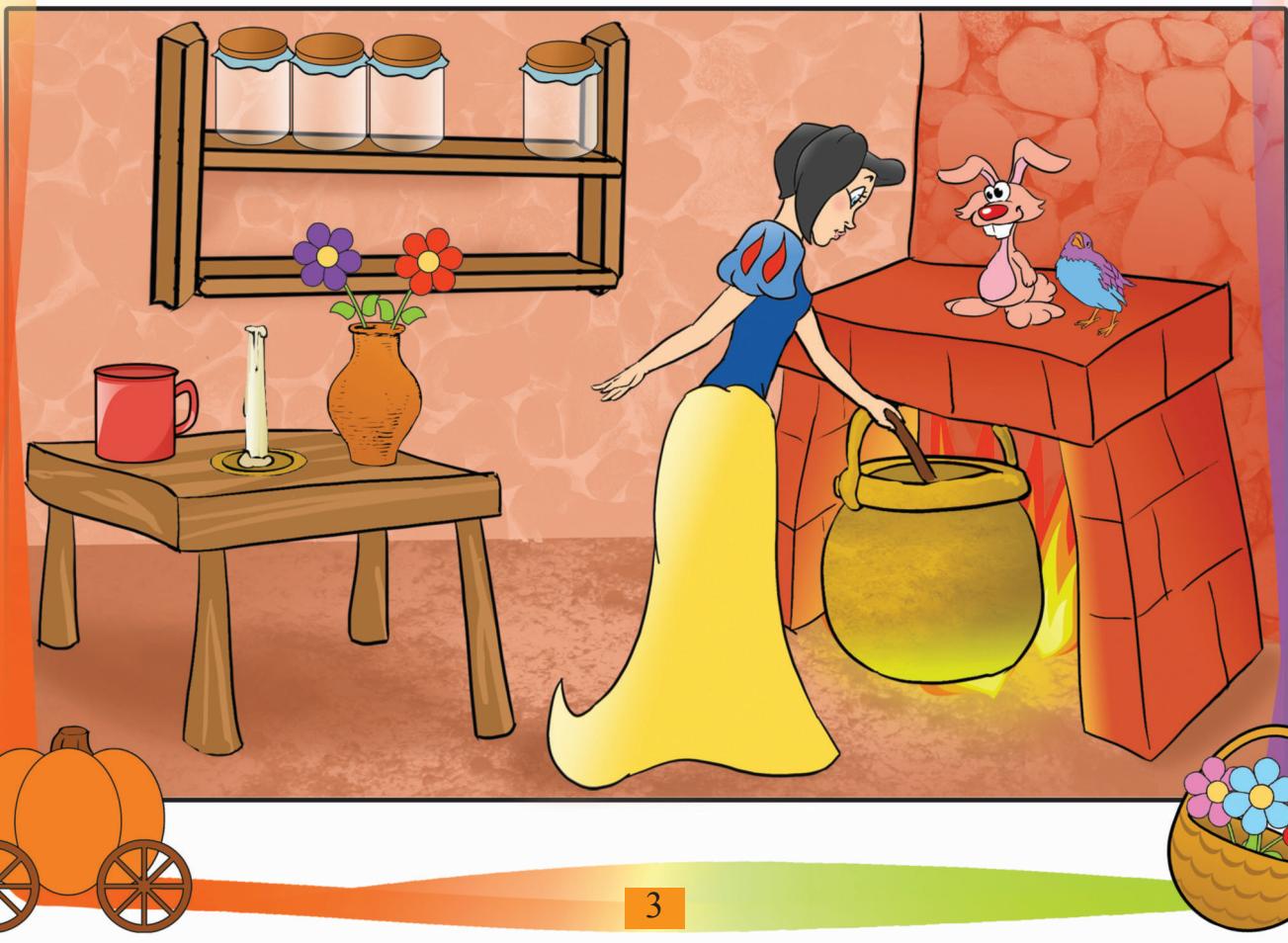
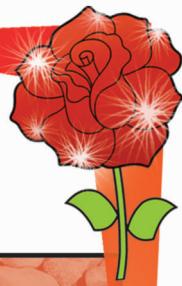
Ilustrator: Dan Negruț

Corectura literară: Marius Ene

Director editorial: Diana Tăutan

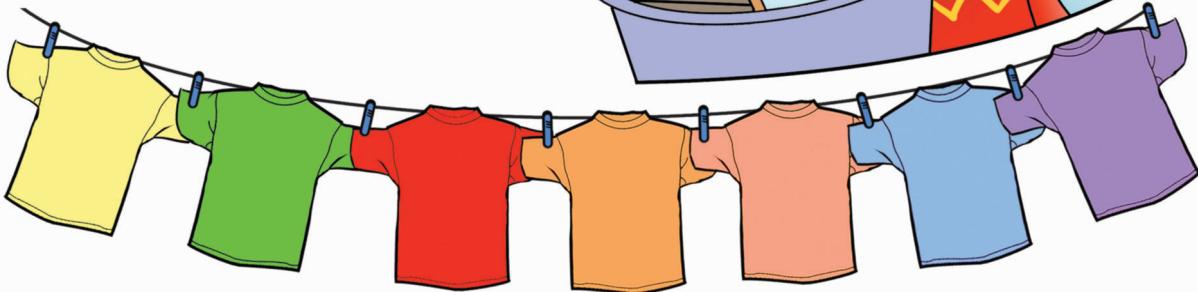


Cele două imagini par a fi identice,
însă între ele s-au strecut săpte diferențe.
Le-ați găsit?





Mama capră a spălat toată ziua hăinuțele iezilor și acum le-a pus la uscat.
Încercuiește al treilea tricou roșu, al șaptelea ciorap verde
și a doua pereche de pantaloni albastră!



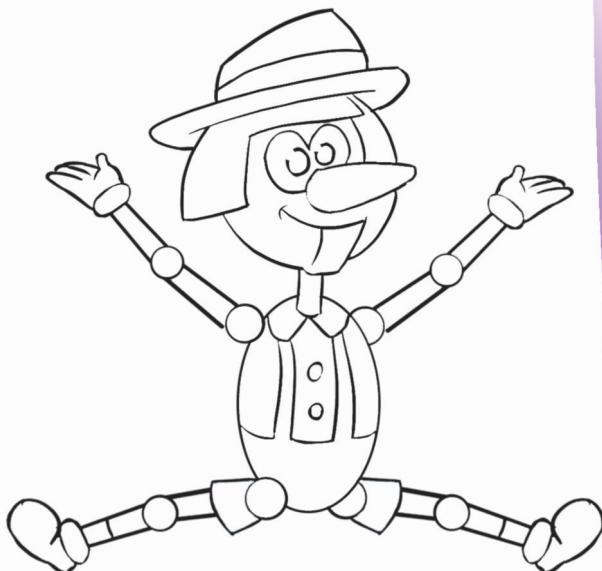
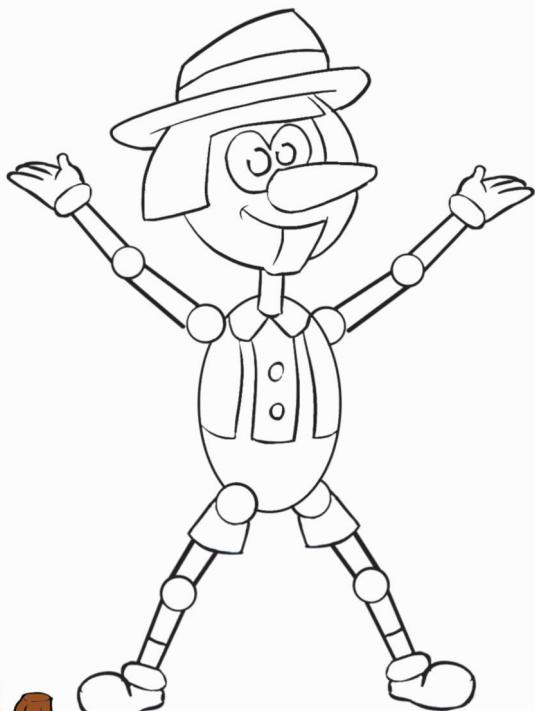
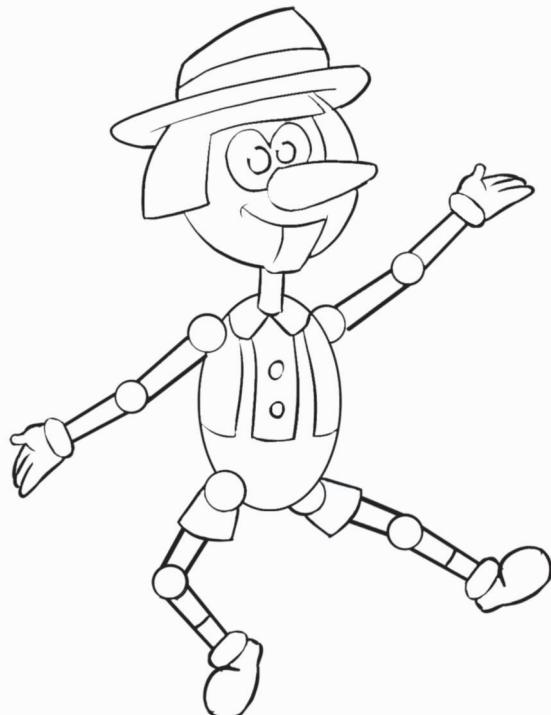
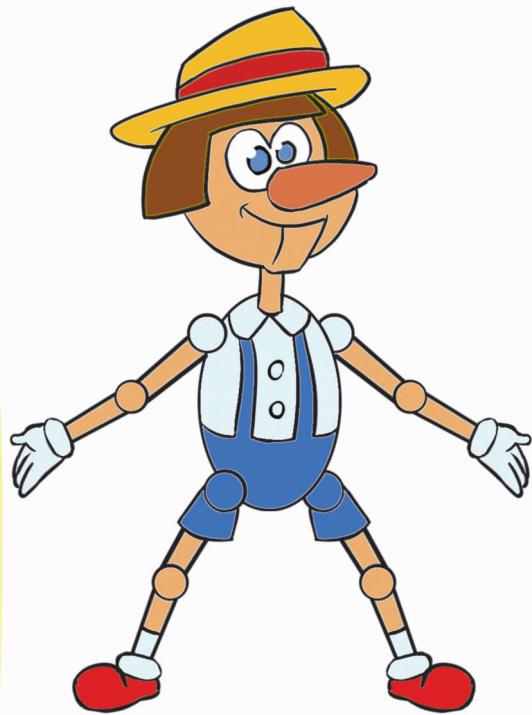
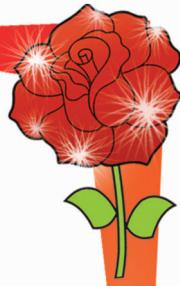


Unește punctele și descoperă de cine le este frică celor trei purceluși!



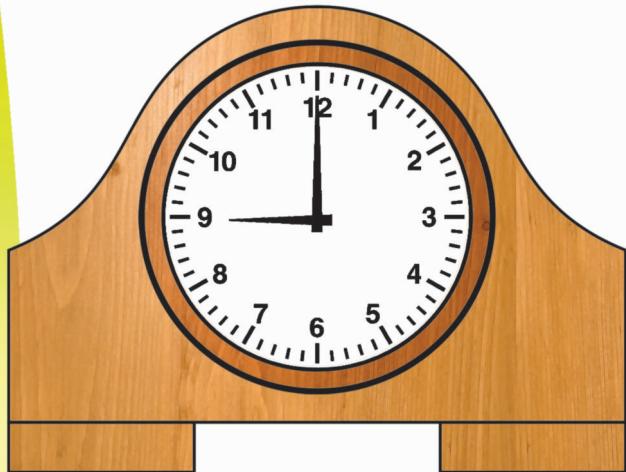


Pinocchio își mișcă mâinile și picioarele.
Colorează în fiecare dintre imagini părțile corpului
pe care le mișcă Pinocchio.





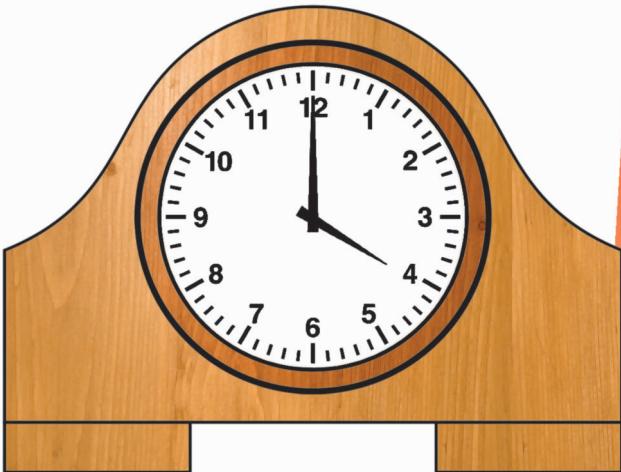
Cât este ceasul? Privește imaginea și încercuiește răspunsul corect.



6

9

12

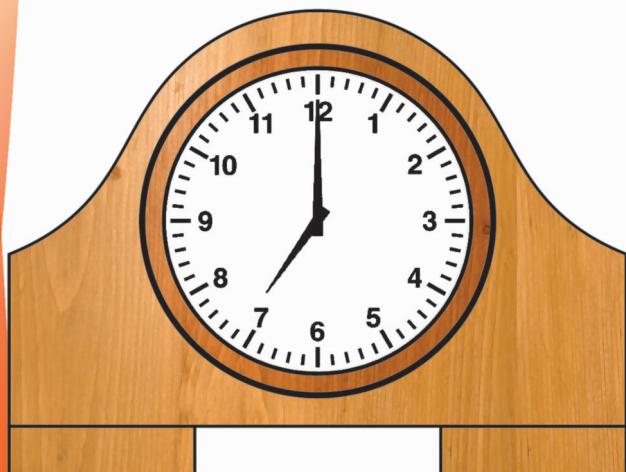


1

12

4

Ce oră arată
ceasurile de mai jos?



3

7

12

A



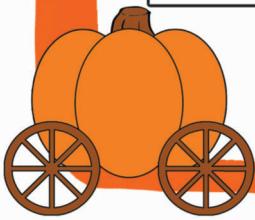
B

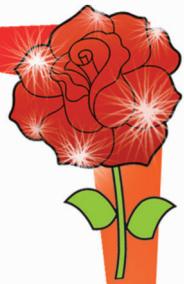


C



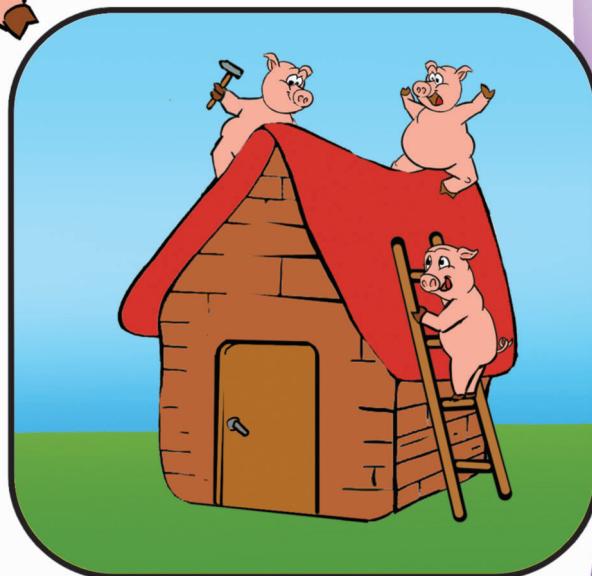
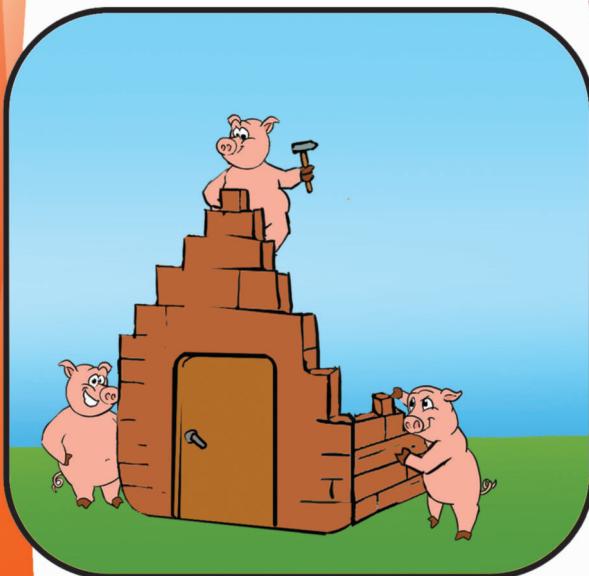
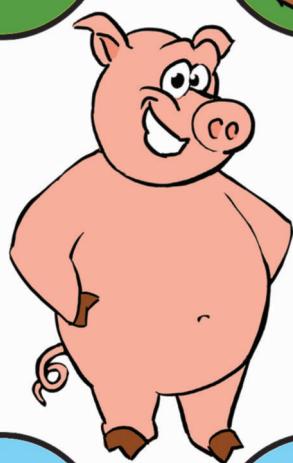
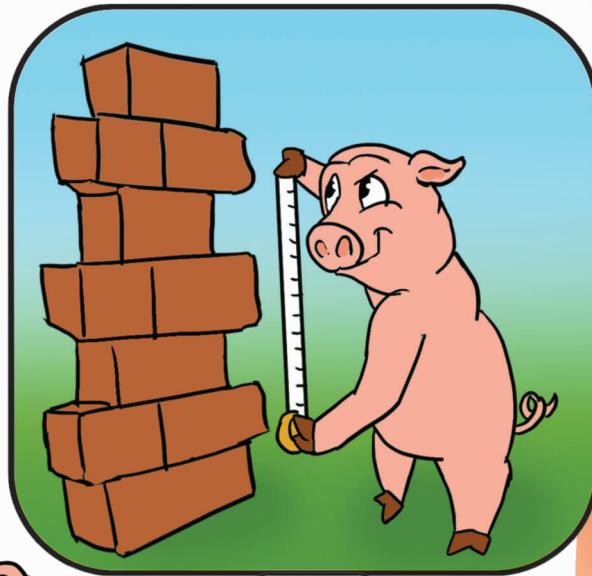
D





Cel mai isteț dintre cei trei purceluși și-a construit casa din cărămidă.

Numerotează de la 1 la 4 etapele în care și-a construit casa.





Să rezolvăm împreună scăderile de mai jos:



$$\begin{array}{c} \text{Gifts} \\ \text{---} \\ \text{Gifts} \end{array} = \boxed{}$$

$$\begin{array}{c} \text{Witches} \\ \text{---} \\ \text{Witch} \end{array} = \boxed{}$$

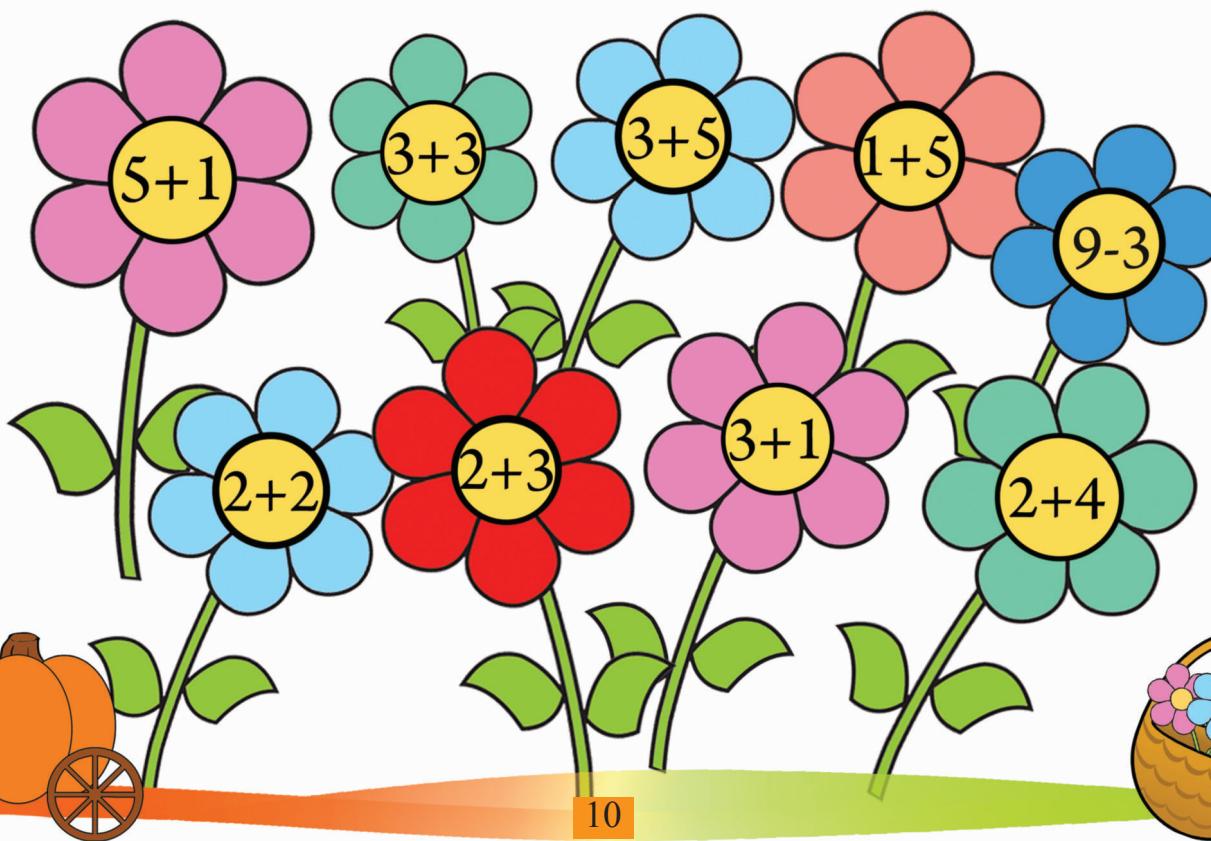
$$\begin{array}{c} \text{Mice} \\ \text{---} \\ \text{Mouse} \end{array} = \boxed{}$$

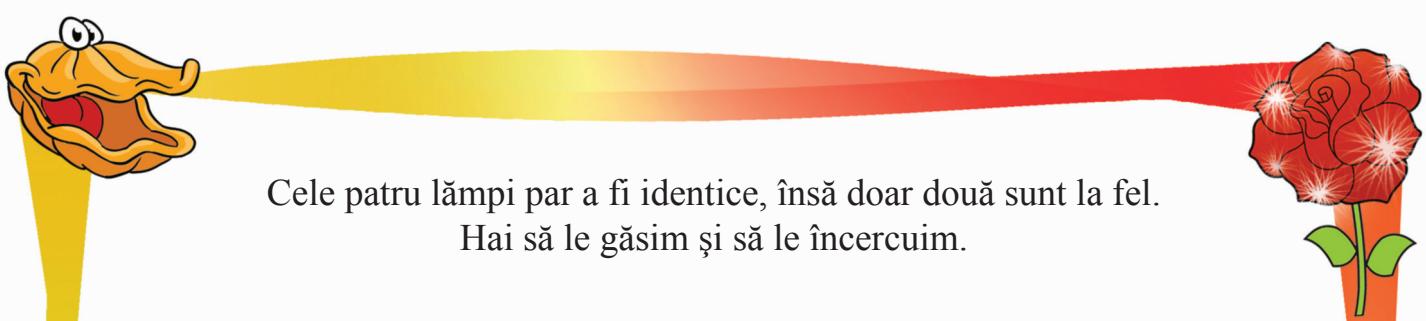




Scufița roșie culege flori. Rezolvă exercițiile și descoperă care floare se potrivește în coșul ei.

Rezultatul adunării trebuie să fie 6, ca și cifra de pe coșuleț.





Cele patru lămpi par a fi identice, însă doar două sunt la fel.
Hai să le găsim și să le încercuim.



Să adunăm împreună cu vietățile marine!



$$\begin{array}{ccc} \text{+} & & = \\ \begin{matrix} \text{+} \\ \text{+} \\ \text{+} \end{matrix} & & \boxed{} \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} \text{+} & & = \\ \begin{matrix} \text{+} \\ \text{+} \\ \text{+} \end{matrix} & & \boxed{} \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} \text{+} & & = \\ \begin{matrix} \text{+} \\ \text{+} \\ \text{+} \end{matrix} & & \boxed{} \end{array}$$



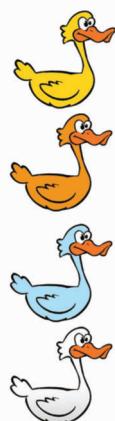
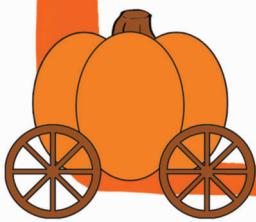
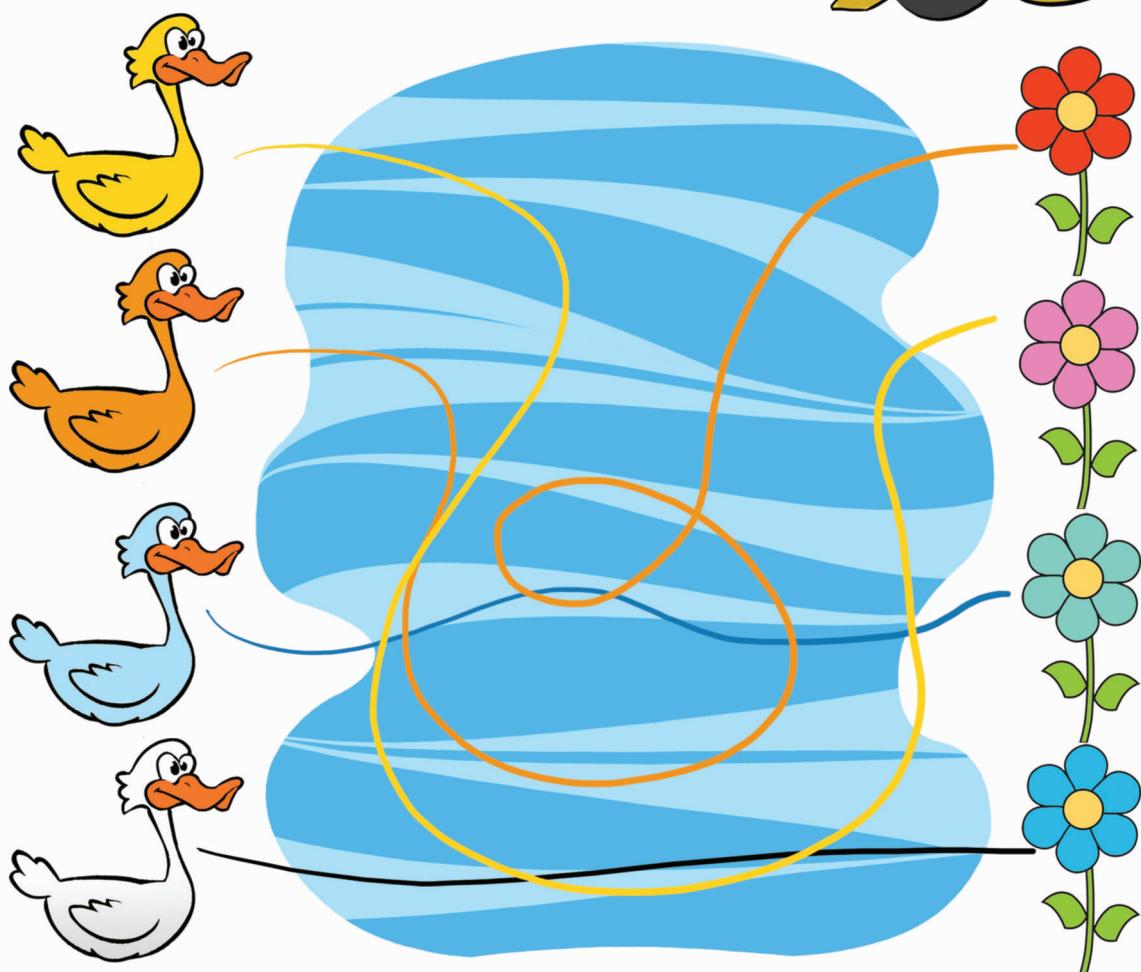


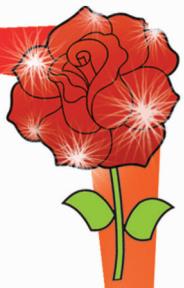
Unește grupurile cu același număr de maimuțe.
Încercuiește grupul care nu are pereche.



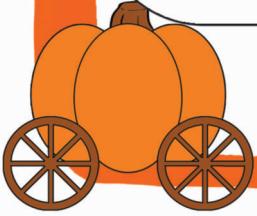
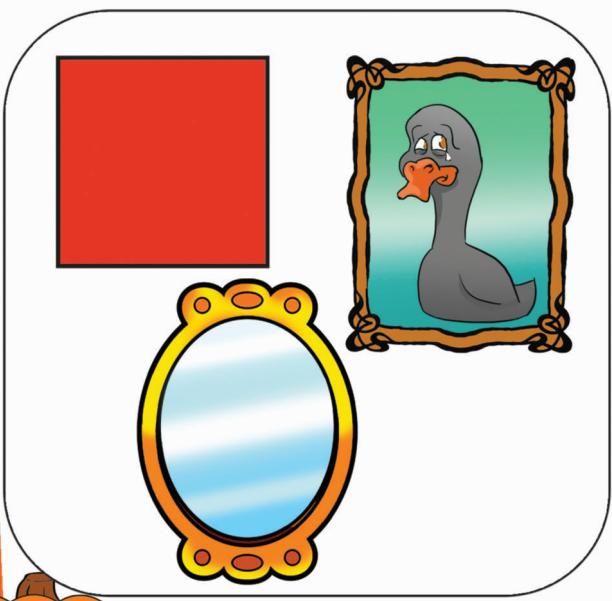
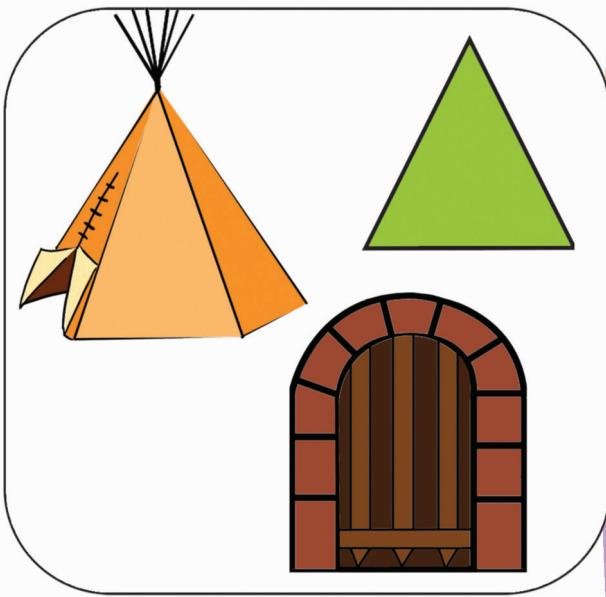
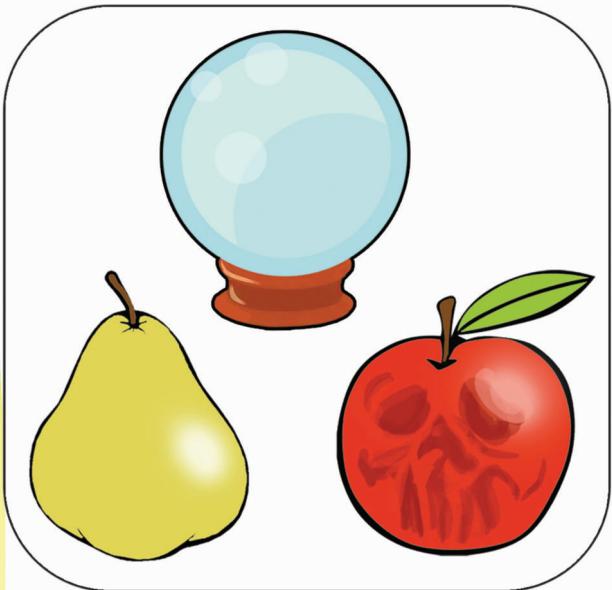


La ce floare ajunge fiecare rățușcă?



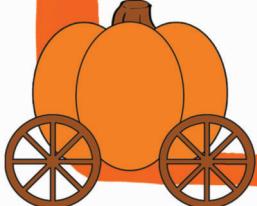
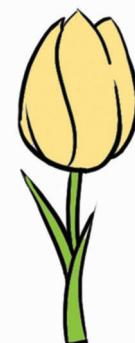
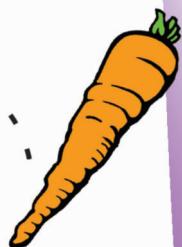
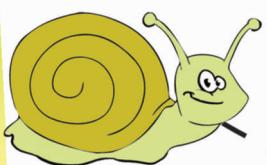


Care formă geometrică nu se potrivește cu celelalte din chenar?
Încercuiți!



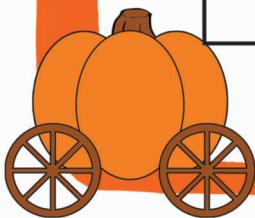
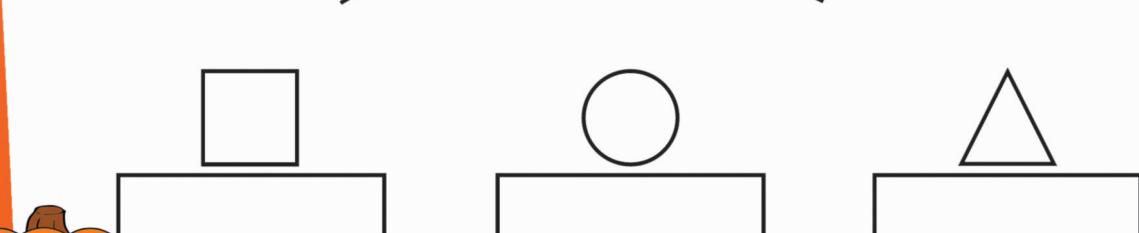
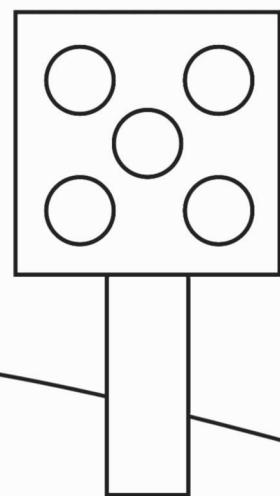
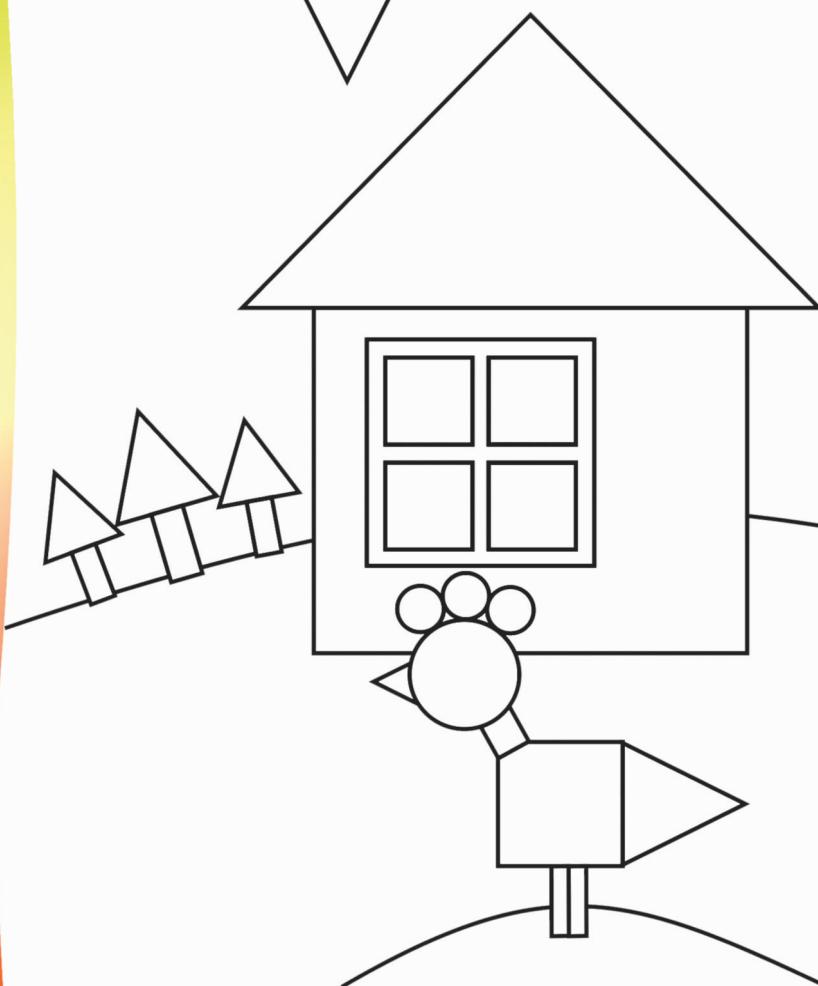
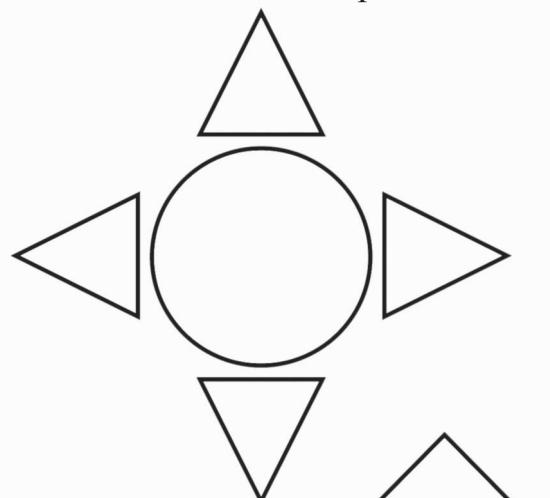


Ajută vietățile să ajungă la destinație urmărind cu creionul drumul lor.



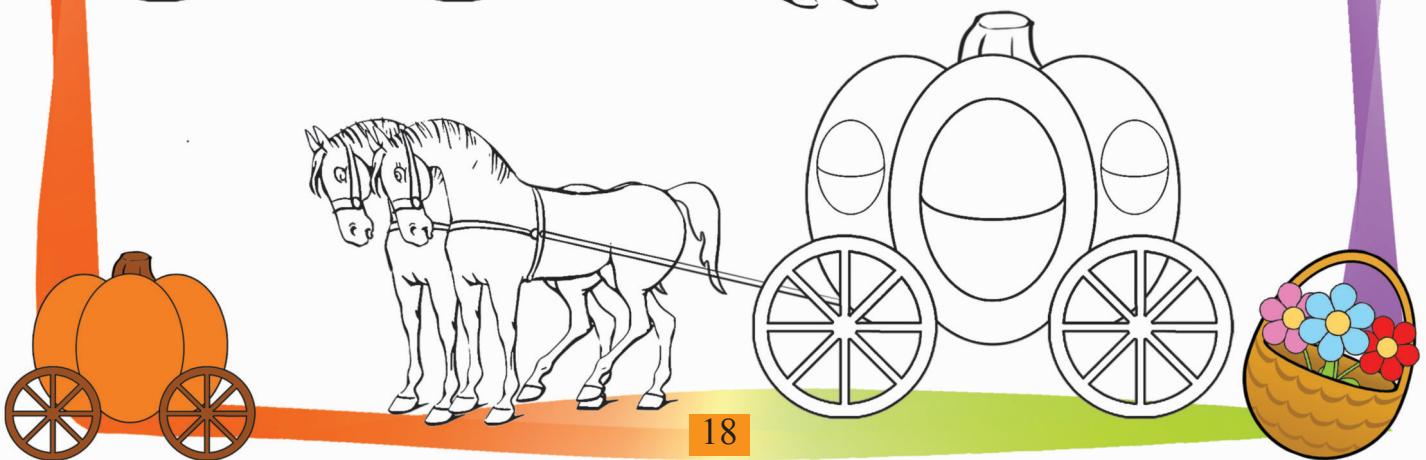
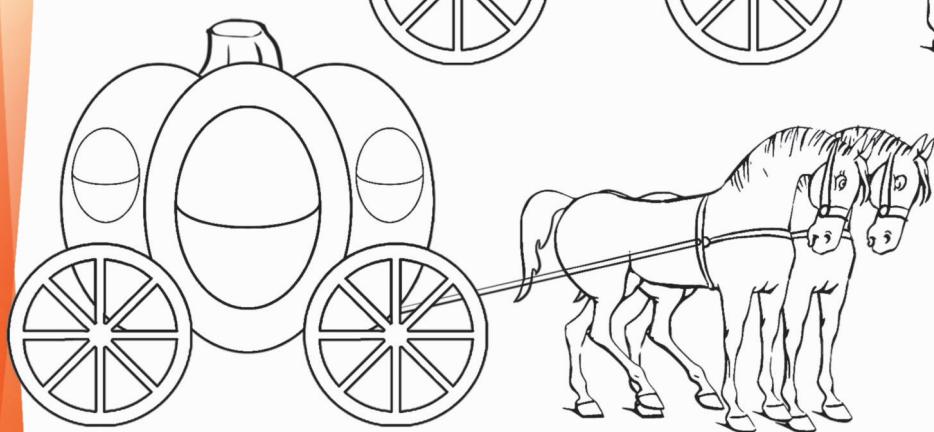
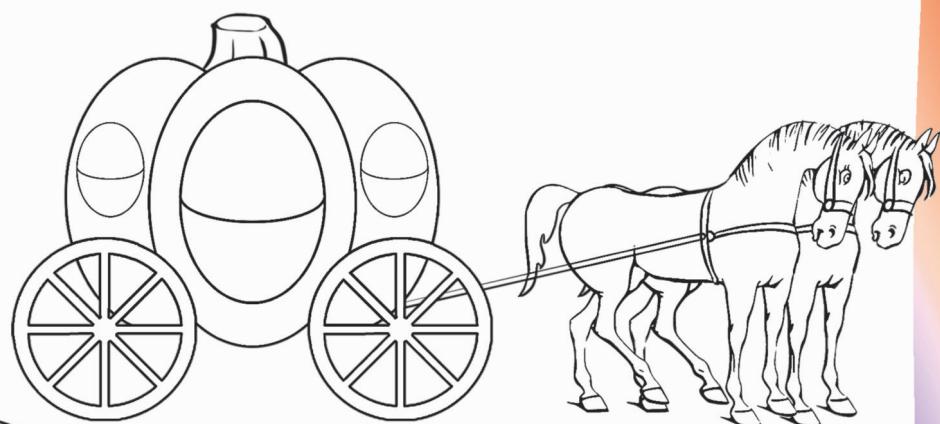
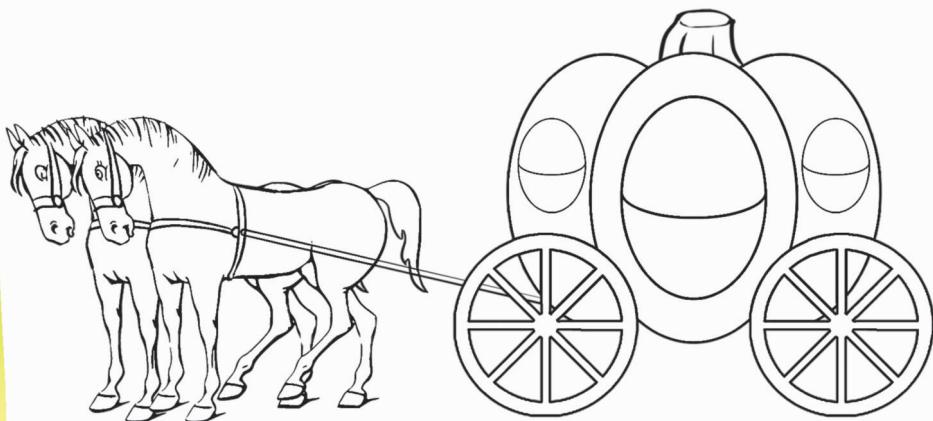


Cu câte forme geometrice s-a realizat desenul?
Scrie în chenar numărul potrivit pentru fiecare formă geometrică,
după ce le-ai numărat pe toate.



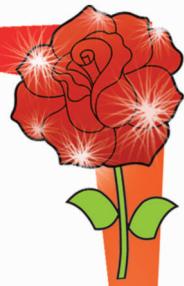


Colorează cu galben trăsurile care sunt orientate spre stânga și cu verde cele orientate spre dreapta.





Belle iubește florile, în special trandafirii.
Încercuiește grupe de câte trei trandafiri.



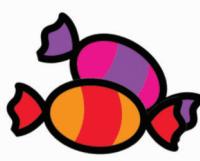


În dreptunghiul de mai jos desenează casa făcută din dulciuri
a vrăjitoarei la care au ajuns Hansel și Gretel.
Hansel și Gretel adoră dulciurile, oare care e preferatul fiecărui?



10

5

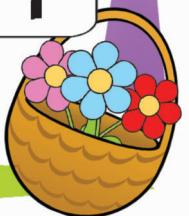


$6+4$

$2+4$

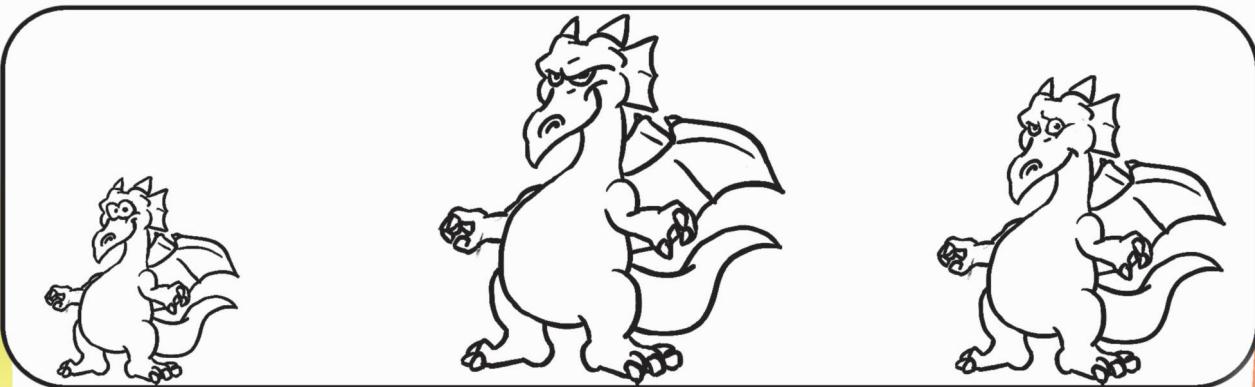
$1+4$

$3+4$





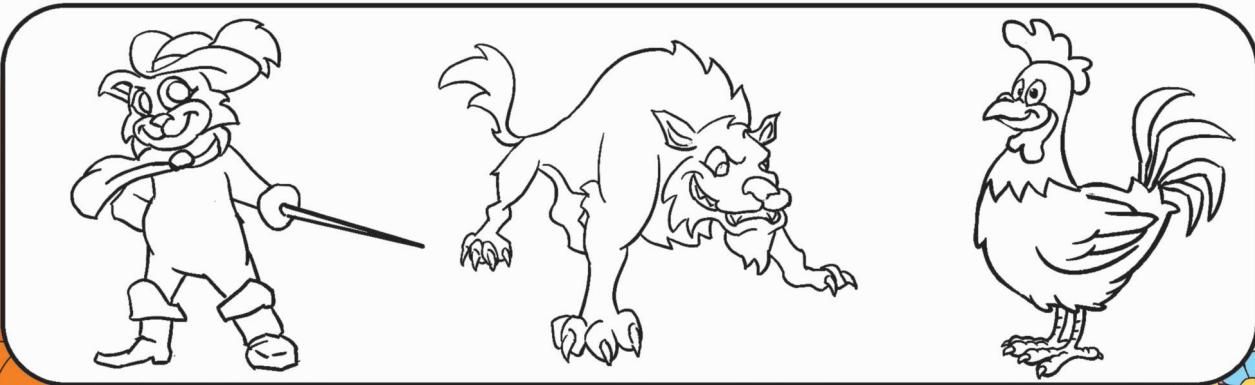
Colorează dragonul cel mai mare.



Colorează fetița cu părul cel mai lung.

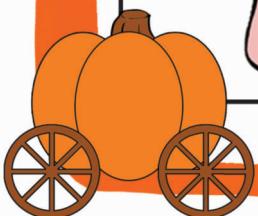
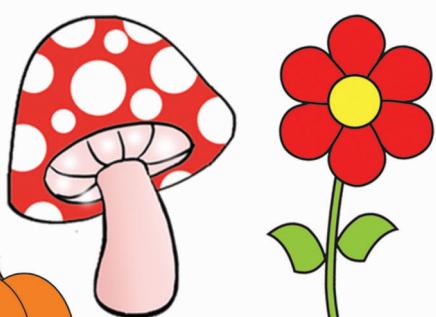
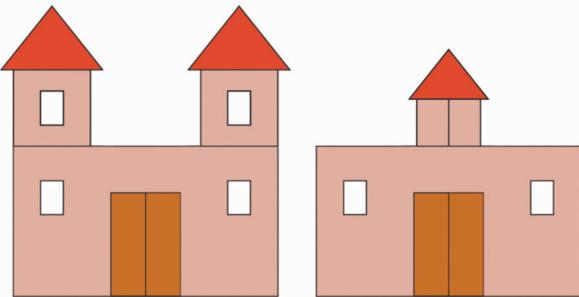


Colorează animalul cel mai greu.



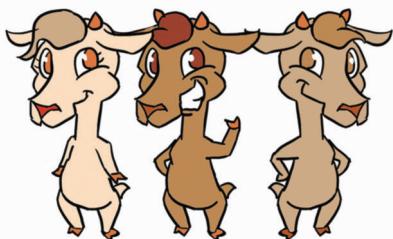
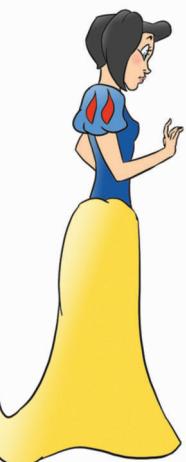
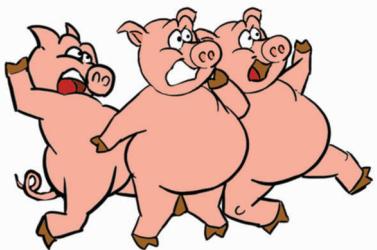
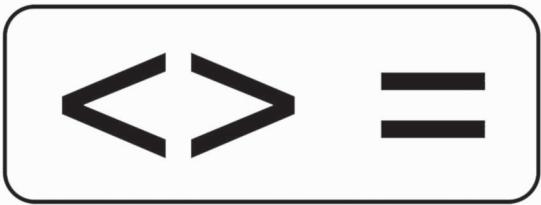
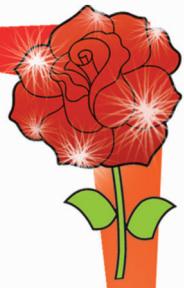


Continuă fiecare rând!





Pune semnele de relație $<=>$ între personajele de poveste.





În aceste imagini personajele au schimbat câte ceva între ele.
Aranjează lucrurile colorând bulina cu culoarea potrivită.

